



JORGE SALAS LEYBON

Web & Game Developer

CONTACTO

📍 Ciudad de México
☎ 55 5076 0125
✉ jorsalas1120@gmail.com
GitHub: <https://github.com/JorSL1120>
Portafolio: <https://jorsalasdev.com/>
Itch.io: <https://jorsalasdev.itch.io/>

HARD SKILLS

Web Development

JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap 5, WordPress, PHP.

Game Engines

Unity y Unreal Engine.

Lenguajes & Estructuras

C#, C++, C, Python, MySQL (Gestión de Bases de Datos).

Data & Marketing Tech

Google Analytics, SEO Pro (Yoast), Estrategia de métricas y Analytics.

Diseño & Prototipado

Figma (UI/UX), Blender, Photoshop e Illustrator.

Workflow & Control de Versiones

Git Bash (Terminal), GitHub, GitKraken, Jira, Trello y VS Code.

Perfil Profesional

Soy Jorge Salas, un creador enfocado en desarrollar experiencias digitales que van desde plataformas web modernas y soluciones dinámicas en WordPress, hasta videojuegos interactivos en Unity y Unreal Engine. Mi objetivo es crear proyectos profesionales, fluidos e integrados con el mundo físico mediante lógica de hardware.

Desarrollo Web & Full Stack

Husky Time (WordPress) 2023

Gestión de blog de afiliados. Implementé IA para contenido y técnicas de SEO para visibilidad.

Wiki Real Madrid 2024

Wiki estática con buscador dinámico en JS que consulta múltiples archivos HTML.

Catálogo de Ventas Interactivo 2025

Simulador e-commerce con carrito funcional y persistencia de datos en LocalStorage.

Ranked Gamer 2025

Plataforma a medida optimizada para SEO técnico y velocidad. Estructura nativa sin CMS para máximo rendimiento y monetización.

Portafolio Digital 2025-2026

Hub de proyectos con sistema de cambio de idioma y animaciones de scroll. Integrado con Itch.io y redes de distribución.

Web Resume (Este Proyecto) 2026

Diseño y desarrollo de currículum técnico optimizado para jerarquía visual.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Desarrollo de Software y Videojuegos

Universidad Amerike | 6to Semestre

CERTIFICACIONES

Master en Coding (Full Stack)

DEV.F | 480 horas en desarrollo web, arquitectura y bases de datos.

Python TOTAL

Udemy | Lógica avanzada, automatización y manejo de datos.

Programación en C

Udemy | Gestión de memoria, punteros y estructuras de bajo nivel.

IDIOMAS

GB Inglés: Intermedio (B2)

Videojuegos & Interactivos

Space Wars (WebGL) 2023

Shooter arcade con fondos dinámicos mediante Shaders y lógica procedimental.

Cosmic X-Cape (+Hardware) 2024

Supervivencia espacial controlada por un mando físico custom de 5 inputs (Arduino).

Rey del Arco (UI Interaction) 2024

Minijuego de reflejos con lógica de tiro aleatorio mediante corrutinas.

Tank Attack (Physics) 2025

Shooter con rebote dinámico basado en Producto Punto y Reflexión de Vectores.

Keeper King (Refactor) 2025

Refactorización profesional basada en eventos. Optimizado para alto rendimiento móvil.

Chrono Slayer (VR) 2025

Combate VR con físicas de Parry, Bullet Time y persistencia JSON.

The Awakening: The Vessel (VR) 2026

Puzzles VR, videojuego presentado en La Mole marzo 2026.

Dominadas Futboleras (Mobile) 2026

Realizado en Prácticas Profesionales en el estudio MOST Studio.